

MOKSLEIVIŲ KONKURSO RENKUOSI VERSLĄ REGLAMENTAS

1. Projekto misija - specialia konkurso programa paskatinti gabius vyresniųjų klasių moksleivius studijuoti Lietuvos aukštojo mokslo įstaigose bei realizuoti įgūdžius Lietuvos verslo įmonėse.

Verslumas projekte suprantamas kaip asmens gebėjimas idėjas paversti veiksmais, t.y. panaudoti kūrybingumą, naujoves ir gebėjimą planuoti, dirbti komandoje bei valdyti projektus siekiant tikslų.

2. Projekto uždaviniai:

1. suteikti galimybę moksleiviams artimiau pažinti aukštąsias mokslo įstaigas ir verslo įmones, įvertinti jas kaip galimas savo ateities profesinių tikslų siekimo vietas;
2. specialiai sukurti verslo simuliaciją, kurios pagalba dalyviai suprastų verslo įmonių veiklos sąlygas bei sprendimų priėmimo priežastingumą įvairiose situacijose, galėtų įvertinti savo asmeninius gebėjimus dirbti verslo sektoriuje;
3. sukurti verslumo stovyklos programą, padedančią moksleiviams įdomiai ir turiningai leisti laiką ir susipažinti su aktyviais studentais, žinomų verslo įmonių vadovais.

3. Projekto struktūra

1. Registracija bei atranka. Vykdoma keturis kartus (2010/10- 2011/04)
2. Pusfinalio renginiai. Programa paremta verslo simuliacija (2010/10/27, 2010/10/28, 2010/12/20, 2010/12/21, 2011/02/10, 2011/02/11, 2011/04/19, 2011/04/20)
3. Seminarai-diskusijos mokytojams „Šiuolaikinis ekonomikos ir vadybos mokslas: aktualios problemos“ (2010/12/21) ir „Jaunųjų ekonomikos ir vadybos specialistų ugdymas: problemos ir aktualijos“ (2011/04/20)
4. Verslumo stovykla 2011/05/12-2011/05/13 Finalistų apdovanojimas.

4. Registracija

Projekto dalyviai – 10 -12 klasių moksleiviai, atstovaujantys bet kurio Lietuvos rajono mokyklą.

Į Konkurso dalyvių sąrašą įtraukiami visi užpildę elektroninę registracijos formą bei atsakę į atrankinio testo klausimus. Registracijos forma ir atrankinis testas pateikti tinklapyje www.profat.lt.

Vienas moksleivis gali užpildyti atrankinį testą vieną kartą vienos atrankos metu, tačiau gali spręsti atrankinę užduotį ir kitą etapą, jei pirmąjį nepavyko pateikti į pusfinalio renginius.

5. Pirmojo etapo renginiai

Atrinkti dalyvavimui moksleiviai kviečiami dalyvauti I-ojo etapo renginiuose. Organizuojami 8 atrankiniai renginiai. Viename renginyje dalyvauja 30-ties moksleivių.

Pirma renginio dalis. Moksleiviams padalinamos kontrolinių klausimų lentelės su klausimais, suteikiančiais galimybę dalyviams įvertinti savo gebėjimus, kurie bus naudojami situacijos užduočių atlikimui.

Antra renginio dalis. Moksleivių komandos (sudarytos organizatorių renginio metu) imituoja verslo įmones. Jiems pateikiamas verslo aplinkos aprašymas, bei gamybinių įmonių veiklos rodikliai, nurodomi tikslai. Moksleiviai – tai įmonės darbuotojai, kurių tikslas uždirbti kuo daugiau pinigų įmonei. Visoms įmonėms suteikiamos vienodos pradinės sąlygos. Pasiiekto rezultato sėkmė priklauso nuo sėkmingo dalyvių elgesio bei pasirinkto veikimo plano. Simuliacijos metu kiekviena komanda turės pasirinkti vieną iš kelių galimų pajamų uždirbimo būdų, pasidalinti tarpusavyje funkcijomis ir atsakomybės ribomis, dalyvauti derybose su partneriais, sudaryti bendradarbiavimo sutartis bei įvertinti išorinę aplinką bei numatyti konkurentų veiksmus.

Simuliacijos metu dalyviams pateikiama visa reikalinga medžiaga.

Kiekvienos komandos laimėjimą nulems uždirbti įmonės imituoti pinigai.

Trečia dalis. Dalyvių komandų pasirodymų vertinimas. Vertinimas vyksta moderatoriams motyvuojančiai pakomentuojant simuliacijos dalyvių elgesį. Vertinimas atliekamas dviem aspektais: komandinio darbo, derybinių įgūdžių bei strateginio planavimo.

Ketvirta dalis. Po renginio kiekvienas dalyvis apdovanojamas. Renginys užbaigiamas neformaliu pabendravimu prie arbatos, valgant šventinį pyragą.

Kiekvieno renginio metu bus kviečiama dalyvauti 30 moksleivių (10 komandų po tris asmenis). Pasibaigus simuliacijai bus atrinkti 3 moksleiviai, kurie bus kviečiami dalyvauti finale - verslumo stovykloje. Vertinimas vyks suskaičiavus uždirbtas pajamas bei gerą pasirodymą derybų sesijose, teisingus verslo sprendimus.

Pusfinalio renginių dalyviams įteikiami verslumo konkurso dalyvių sertifikatai.

Visi renginiai vyks Vilniaus Gedimino Technikos universitete Verslo vadybos fakultete (Saulėtekio al. 11, Vilniuje).

6. Finalinis renginys. Verslumo stovykla

Moksleiviai, geriausiai pasirodę simuliacijoje, pakviečiami į 2-jų dienų verslumo stovyklą. Stovyklos speciali programa rengiama su verslo įmonėmis. Moksleiviai įveiks įvairias su verslu susijusias užduotis, susipažins su didžiųjų įmonių Lietuvoje atstovais, diskutuos verslo temomis, džiaugsis vakaro temine programa. Stovykla vyks gegužės 12-13 dienomis kaimo sodyboje.

7. Projekto partneriai

Vilniaus Gedimino Technikos universitetas; UAB Makveža; UAB LTM Garments, Europos Parlamento informacijos biuras Lietuvoje, Europos verslumo asociacija.

Informaciniai partneriai: VGTU portalas moksleiviams Brendu.lt, Lietuvos studentų sąjunga; Eurodesk Lietuva; Europos Parlamento informacijos biuras, VšĮ Letus, Socialinės veiklos centras, Ugdymo plėtotės centras, Švietimo mainų ir paramos fondas, Europos Komisijos atstovybė Lietuvoje, Vilniaus stalo žaidimų klubas, Studentų Era, Lietuvos mokinių parlamentas.